

PEÇAS

Naipes

Man 萬 • Caracteres



Pin 筒 • Círculos



Sou 索 • Bambus



Honras

Kazehai 風牌 • Ventos

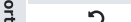


Sangenpai 三元牌

Dragões



Oeste 西



Leste 東

OUTROS YAKUS

Riichi 立直 • Riichi

Diagram for Daburu Riichi (Riichi Duplo) showing a hand with Riichi announced during the first round.

Ippatsu 一発 • Ippatsu

Ganhar durante a primeira rodada sem interrupções depois de ter anunciado Riichi.

Menzen tsumo 門前ツモ

Tsumo Fechado

Haitei raoyue 海底撈月

Do Fundo do Mar

Ganhar na última peça comprada.

Houtei raoyui 河底撈魚

Do Fundo do Rio

Ganhar no último descarte.

DORA ドラ / URADORA 裏ドラ

Dora não é yaku.



YAKUS BASEADO EM SEQUÊNCIAS

comum lipeikou 一盃口 • Sequências Idênticas



Ryanpeikou 二盃口 • Sequências Idênticas Duplo



comum Pinfu 平和 • Pinfu

Uma mão sem fu: 4 Sequências, mais 1 Par sem valor, com espera dupla.



Sanshoku doujun 三色同順 • Sequências Tricolores



Ittsuu 一気通貫 • Sequência em Escada



Rinshan kaihou 嶺上開花

Tsumo do Muro Morto

Ganhar com a peça de substituição de um Kan.



Chankan 搶槓 • Roubo de Kan

Um Kan fechado só pode ser roubado para ganhar com Treze Órfãos.



Tenhou 天和 • Bênção dos Céus

E jogadore Leste ganha com a sua mão inicial.



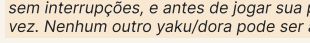
Chiuhou 地和 • Bênção da Terra

Ganhar comprando uma peça na primeira rodada ininterrupta.



Renhou 人和 • Bênção do Homem

Ganhar de um descarte durante a primeira rodada sem interrupções, e antes de jogar sua primeira vez. Nenhum outro yaku/dora pode ser adicionado.



YAKUS BASEADOS EM TERMINAIS / HONRAS

comum Tan'yao 断么九 • Só Internos

Uma mão sem Terminais ou Honras.



comum Yakuhai 役牌 • Trinca de Valor

Trinca de Dragões, do Vento de Jogadore, ou do Vento da Rodada.



Shousangen 小三元 • Três Dragões Menor



Daisangen 大三元 • Três Dragões Maior



Shousuishii 小四喜 • Quatro Ventos Menor



Daisuushii 大四喜 • Quatro Ventos Maior



Chanta 全帯 • Terminais ou Honras em Todos



Junchan 純全帯么 • Terminais em Todos



Honroutou 混老頭 • Só Terminais e Honras



Chinroutou 清老頭 • Só Terminais



Tsuuiisou 字一色 • Só Honras



Kokushi musou 国士无双 • Treze Órfãos

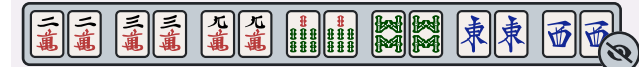
Uma cópia de cada Terminal e Honra, mais uma última peça da sua escolha entre essas 13 peças.



YAKUS BASEADOS EM PARES / TRIOS / QUADRAS

Chiitoitsu 七対子 • Sete Pares

Pares dobrados não são permitidos.



Toitoi 対々 • Só Trinças



San'ankou 三暗刻 • Três Trinças Fechadas



Suuanou 四暗刻 • Quatro Trinças Fechadas



Sanshoku doukou 三色同刻 • Trinças Tricolores



Sankantsu 三槓子 • Três Quadras



Suukantsu 四槓子 • Quatro Quadras



YAKUS BASEADOS EM NAIPES

comum Hon'itsu 混一色 • Flush Sujo

Um único naipe e Honras.



Chin'itsu 清一色 • Flush Limpo

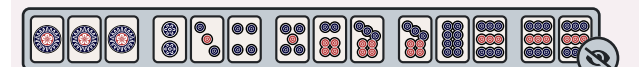


Ryuuiisou 緑一色 • Só Verde



Chuuren poutou 九連宝燈 • Nove Lanternas

Peças 1112345678999, mais uma última da sua escolha, de um único naipe.



CRÉDITOS

Baseado nas regras RCR da EMA de 2016

Sob a licença CC BY-SA 4.0

Criado por: axellegreyre.com / zessx - Tradução: mati

Dezembro 2024

v1.6-pt

https://zes.sx/riichi

