

FICHAS

Clases

Man 萬 • Caracteres



Pin 筒 • Círculos



Sou 索 • Bambús



Honores

Kazehai 風牌 • Vientos



Sangenpai 三元牌



North 北

Oeste 西

Este 東

YAKUS BASADOS EN SECUENCIAS

común Iipeikou 一盃口 • Doble Secuencia Pura 1



Ryanpeikou 二盃口 • Dos Veces Doble Secuencia Pura 3



común Pinfu 平和 • Pinfu 1

Mano sin fu: 4 Secuencias con 1 Pareja sin valor y una doble espera.



Sanshoku doujun 三色同順 • Secuencia Triple 1 2



Ittsuu 一氣通貫 • Gran Secuencia Pura 1 2



OTROS YAKUS

común Riichi 立直 • Riichi 1



Daburu Riichi ダブル立直 +1

Doble Riichi

Riichi declarado sobre el primer turno, que debe ser ininterrumpido.



Ippatsu 一発 • Ippatsu +1

Ganar sobre el primer turno ininterrumpido tras la declaración de Riichi.



común Menzen tsumo 門前ツモ 1

Mano Totalmente Oculta



Haitei raoyue 海底撈月 1 1

Bajo el Mar

Ganar tomando la última ficha del muro.



Houtei raoyui 河底撈魚 1 1

Bajo el Río

Ganar con la última ficha descartada.



Rinshan kaihou 嶺上開花 1 1

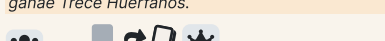
Tras Poker

Ganar con la ficha de reemplazo tras un Poker.



Chankan 搶槓 • Robar el Poker 1 1

Un Poker oculto solo puede estar robado para ganae Trece Huérfanos.



Tenhou 天和

Bendición del Cielo

Este ganando con el reparto inicial.



Chiihou 地和

Bendición de la Tierra

Ganar tomando del muro en el primer turno ininterrumpido.



Renhou 人和

Bendición del Hombre

Ganar con un descarte el primer turno ininterrumpido, y antes de jugar su primer turno.

No se puede añadir ningun otro yaku/dora.



DORA ドラ / URADORA 裏ドラ

Las doras no son yakus.



YAKUS BASADOS EN TERMINALES / HONORES

común Tan'yao 断么九 • Todo Ordinario 1 1

Mano sin Terminales u Honores.



común Yakuhai 役牌 • Trío de Valor 1 1

Trío de un Dragón, del Viento de Jugadore o del Viento de Turno.



Shousangen 小三元 • Tres Pequeños Dragones 2 2



Daisangen 大三元 • Tres Grandes Dragones Y Y



Shousuushii 小四喜 • Cuatro Pequeños Vientos Y Y



Daisuushii 大四喜 • Cuatro Grandes Vientos Y Y



Chanta 全帯 • Terminales u Honores en Todos 1 2



Junchan 純全帯么 • Terminales en Todos 2 3



Honroutou 混老頭 • Todo Terminales y Honores 2 2



Chinroutou 清老頭 • Todo Terminales Y Y



Tsuuiisou 字一色 • Todo Honores Y Y



Kokushi musou 国士无双 • Trece Huérfanos Y

Una ficha de cada uno de los Terminales y Honores más una última de su elección entre estas 13 fichas.



YAKUS BASADOS EN PAREJAS / TRÍOS / POKERES

Chiitoitsu 七対子 • Siete Parejas 2

No se admiten dos parejas idénticas.



Toitoui 対々 • Solo Tríos 2 2



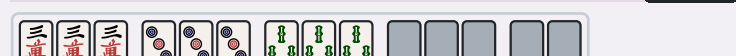
San'ankou 三暗刻 • Tres Tríos Ocultos 2 2



Suunkou 四暗刻 • Cuatro Tríos Ocultos Y



Sanshoku doukou 三色同刻 • Tríos Tricolores 2 2



Sankantsu 三槓子 • Tres Pokeres 2 2



Suukantsu 四槓子 • Cuatro Pokeres Y Y



YAKUS BASADOS EN CLASES

común Hon'itsu 混一色 • Semi Color 2 3

Una sola clase y Honores.



Chin'itsu 清一色 • Color 5 6



Ryuuiisou 緑一色 • Todo Verdes Y Y



Chuuren poutou 九連宝燈 • Nueve Puertas Y

Fichas 1112345678999, más una última de su elección, de una sola clase.



CRÉDITOS

Basado en las reglas EMA RCR 2016 Bajo licencia CC BY-SA 4.0 Creación : axellegeyre.com / zessx

Septiembre 2024 v1.5-es https://zes.sx/riichi

