

1 翻 - HAN

ENDSTEINE / EHREN

Tanyao 断幺九 Nur einfache Steine	1	1
Yakuhai 役牌 Wertdrilling	1	1
Shousangen 小三元 Kleine Drei Drachen	2	2
Daisangen 大三元 Große Drei Drachen	Yakuman	Yakuman
Shousuushii 小四喜 Kleine Vier Winde	Yakuman	Yakuman
Daisuushii 大四喜 Große Vier Winde	Yakuman	Yakuman
Chanta 全帯 Überall Endsteine und Ehren	1	2
Junchan 純全帯么 Überall Endsteine	2	3
Honroutou 混老頭 Nur Endsteine und Ehren	2	2
Chinroutou 清老頭 Nur Endsteine	Yakuman	Yakuman
Tsuuiisou 字一色 Nur Ehren	Yakuman	Yakuman
Kokushi Musou 国士無双 Dreizehn Waisen		Yakuman

PAARE / DRILLINGE / VIERLINGE

Chiitoitsu 七対子 Sieben Paare		2
Toitai 対子 Nur Drillinge	2	2
San'ankou 三暗刻 Drei Verdeckte Drillinge	2	2
Suuankou 四暗刻 Vier Verdeckte Drillinge		Yakuman
Sanshoku Doukou 三色同刻 Drei Gemischte Drillinge	2	2
Sankantsu 三槓子 Drei Vierlinge	2	2
Suukantsu 四槓子 Vier Vierlinge	Yakuman	Yakuman

DORA

東-南-西-北-東		發-中-	+1
-----------	--	------	----

MITWIRKENDE

Basierend auf EMA RCR 2025 Regeln
Erstellung: axellegeyre.com / zessx
Übersetzung: deceze

CC BY-SA 4.0
2.1-de 2026-08
https://zes.sx/riichi

FOLGEN

Iipeikou 一盃口 Reine Doppelfolge		1
Ryanpeikou 二盃口 Zwei Reine Doppelfolgen		3
Pinfu 平和 Wertlose Hand		1
Sanshoku Doujun 三色同順 Gemischte Dreifachfolge	1	2
Ittsuu 一気通貫 Straße	1	2

FARBEN

Hon'itsu 混一色 Gemischtes Farbspiel	2	3
Chin'itsu 清一色 Reines Farbspiel	5	6
Ryuuuisou 緑一色 Grüne Hand	Yakuman	Yakuman
Chuuren Poutou 九連宝燈 Neun Laternen		Yakuman

ANDERE

Riichi 立直 Riichi		1
Daburu Riichi ダブル立直 Doppel-Riichi		+1
Ippatsu 一発 Ippatsu		+1
Menzen Tsumo 門前清子 Komplett Verdeckte Hand		1
Haitei Raoyue 海底撈月 Letzter Stein	1	1
Houtei Raoyui 河底撈魚 Letzter Abgeworfener Stein	1	1
Rinshan Kaihou 嶺上開花 Ersatzsteinsieg	1	1
Chankan 搶槓 Raub eines Kan	1	1
Tenhou 天和 Segen des Himmels		Yakuman
Chiihou 地和 Segen der Erde		Yakuman
Renhou 人和 Segen der Menschheit		Mangan

2 符 - FU

Sieben Paare Chiitoitsu 七対子	25
oder	
Basis	20
Pon	
einf. St.	+2 +4
Endst./Ehren	+4 +8
Kan	
einf. St.	+8 +16
Endst./Ehren	+16 +32
Verd. Ron	+10
Offener Pinfu	+2
Tsumo (ohne Pinfu)	+2
Einfache Warte	+2
Wertpaar	+2
Nicht kumulativ.	
Gesamt	↑ 10
Zum nächsten Zehner aufrundet.	

HONBA

Für jeden Marker:	
RON	+300 Pkt.
TSUMO	+100 Pkt. /
Gewinnt Ost die Hand, bleibt er Ost und ein Marker wird hinzugefügt.	
Gewinnt ein anderer Spieler, wandert Ost weiter und alle Marker werden entfernt.	

TENPAI / NOTEN

0 oder 4 Spieler tenpai Kein Punktetausch.	
1 Spieler tenpai x3 1000 Pkt. →	
2 Spieler tenpai 1500 Pkt. →	
1500 Pkt. →	
3 Spieler tenpai x3 1000 Pkt. →	
Ein Marker wird hinzugefügt.	
Ist Ost tenpai, bleibt er Osten.	

3 点 - PUNKTE

Han	Fu	子 - Andere	親 - Ost	子 - Andere	親 - Ost
1	30	1000	1500	300 / 500	500
	40	1300	2000	400 / 700	700
	50	1600	2400	400 / 800	800
	60	2000	2900	500 / 1000	1000
	70	2300	3400	600 / 1200	1200
	80	2600	3900	700 / 1300	1300
	90	2900	4400	800 / 1500	1500
	100	3200	4800	800 / 1600	1600
2	20			400 / 700	700
	25	1600	2400		
	30	2000	2900	500 / 1000	1000
	40	2600	3900	700 / 1300	1300
	50	3200	4800	800 / 1600	1600
	60	3900	5800	1000 / 2000	2000
	70	4500	6800	1200 / 2300	2300
	80	5200	7700	1300 / 2600	2600
	90	5800	8700	1500 / 2900	2900
	100	6400	9600	1600 / 3200	3200
	110	7100	10600	1800 / 3600	3600
3	20			700 / 1300	1300
	25	3200	4800	800 / 1600	1600
	30	3900	5800	1000 / 2000	2000
	40	5200	7700	1300 / 2600	2600
	50	6400	9600	1600 / 3200	3200
	60+	8000	12000	2000 / 4000	4000
4	20			1300 / 2600	2600
	25	6400	9600	1600 / 3200	3200
	30+	8000	12000	2000 / 4000	4000
5	Mangan	8000	12000	2000 / 4000	4000
6-7	Haneman	12000	18000	3000 / 6000	6000
8-10	Baiman	16000	24000	4000 / 8000	8000
11+	Sanbaiman	24000	36000	6000 / 12000	12000
	Yakuman	32000	48000	8000 / 16000	16000