

1 翻 - HAN

ENDSTEINE / EHREN

Tanyao 断玄丸 <i>Nur einfache Steine</i>	1	1
Yakuhai 役牌 <i>Wertdrilling</i>	1	2
Shousangen 小三元 <i>Kleine Drei Drachen</i>	2	2
Daisangen 大三元 <i>Große Drei Drachen</i>	Yakuman	Yakuman
Shousuushii 小四喜 <i>Kleine Vier Winde</i>	Yakuman	Yakuman
Daisuushii 大四喜 <i>Große Vier Winde</i>	Yakuman	Yakuman
Chanta 全帯 <i>Überall Endsteine und Ehren</i>	1	2
Junchan 純全帯么 <i>Überall Endsteine</i>	2	3
Honroutou 混老頭 <i>Nur Endsteine und Ehren</i>	2	2
Chinroutou 清老頭 <i>Nur Endsteine</i>	Yakuman	Yakuman
Tsuuiisou 字一色 <i>Nur Ehren</i>	Yakuman	Yakuman
Kokushi Musou 国士無双 <i>Dreizehn Waisen</i>	Yakuman	

PAARE / DRILLINGE / VIERLINGE

Chitoitsu 七对子 <i>Sieben Paare</i>		2
Toitai 对子 <i>Nur Drillinge</i>	2	2
San'ankou 三暗刻 <i>Drei Verdeckte Drillinge</i>	2	2
Suuankou 四暗刻 <i>Vier Verdeckte Drillinge</i>	Yakuman	
Sanshoku Doukou 三色同刻 <i>Drei Gemischte Drillinge</i>	2	2
Sankantsu 三槓子 <i>Drei Vierlinge</i>	2	2
Suukantsu 四槓子 <i>Vier Vierlinge</i>	Yakuman	Yakuman

DORA



MITWIRKENDE

Basierend auf EMA RCR 2025 Regeln
Erstellung: axellegeyre.com / zessx
Übersetzung: deceze

FOLGEN

lpeikou 一盃口 <i>Reine Doppelfolge</i>		1
Ryanpeikou 二盃口 <i>Zwei Reine Doppelfolgen</i>		3
Pinfu 平和 <i>Wertlose Hand</i>		1
Sanshoku Doujun 三色同順 <i>Gemischte Dreifachfolge</i>	1	2
Ittsuu 一気通貫 <i>Straße</i>	1	2

FARBEN

Hon'itsu 混一色 <i>Gemischtes Farbspiel</i>	2	3
Chin'itsu 清一色 <i>Reines Farbspiel</i>	5	6
Ryuuuisou 緑一色 <i>Grüne Hand</i>	Yakuman	Yakuman
Chuuren Poutou 九連宝燈 <i>Neun Laternen</i>	Yakuman	

ANDERE

Riichi 立直 <i>Riichi</i>		1
Daburu Riichi ダブル立直 <i>Doppel-Riichi</i>		+1
Ippatsu 一発 <i>Ippatsu</i>		+1
Menzen Tsumo 門前清子 <i>Komplett Verdeckte Hand</i>		1
Haitei Raoyue 海底撈月 <i>Letzter Stein</i>	1	1
Houtei Raoyui 河底撈魚 <i>Letzter Abgeworfener Stein</i>	1	1
Rinshan Kaihou 嶺上開花 <i>Ersatzsteinsieg</i>	1	1
Chankan 搶槓 <i>Raub eines Kan</i>	1	1
Tenhou 天和 <i>Segen des Himmels</i>	Yakuman	
Chiihou 地和 <i>Segen der Erde</i>	Yakuman	
Renhou 人和 <i>Segen der Menschheit</i>	Mangan	

2 符 - FU

Sieben Paare Chitoitsu 七对子 25

oder

Basis 20

Pon

einf. St. +2 +4

Endst./Ehren +4 +8

Kan

einf. St. +8 +16

Endst./Ehren +16 +32

Verd. Ron +10

Offener Pinfu +2

Tsumo (ohne Pinfu) +2

Einfache Warte +2

Wertpaar +2

Nicht kumulativ.

Gesamt +10

Zum nächsten Zehner aufrundet.

HONBA

Für jeden Marker:

RON +300 Pkt.

TSUMO +100 Pkt. /

Gewinnt Ost die Hand, bleibt er Ost und ein Marker wird hinzugefügt.

Gewinnt ein anderer Spieler, wandert Ost weiter und alle Marker werden entfernt.

TENPAI / NOTEN

0 oder 4 Spieler tenpai
Kein Punktetausch.

1 Spieler tenpai
x3 1000 Pkt. →

2 Spieler tenpai
1500 Pkt. →

3 Spieler tenpai
x3 1000 Pkt. →

Ein Marker wird hinzugefügt.
Ist Ost tenpai, bleibt er Osten.

3 点 - PUNKTE

Han	Fu	子 - Andere	親 - Ost	子 - Andere	親 - Ost
1	30	1000	1500	300 / 500	500
	40	1300	2000	400 / 700	700
	50	1600	2400	400 / 800	800
	60	2000	2900	500 / 1000	1000
	70	2300	3400	600 / 1200	1200
	80	2600	3900	700 / 1300	1300
	90	2900	4400	800 / 1500	1500
2	100	3200	4800	800 / 1600	1600
	20	1600	2400	400 / 700	700
	25	2000	2900	500 / 1000	1000
	30	2600	3900	700 / 1300	1300
	40	3200	4800	800 / 1600	1600
	50	3900	5800	1000 / 2000	2000
	60	4500	6800	1200 / 2300	2300
3	70	5200	7700	1300 / 2600	2600
	80	5800	8700	1500 / 2900	2900
	90	6400	9600	1600 / 3200	3200
	100	7100	10600	1800 / 3600	3600
	20	3200	4800	700 / 1300	1300
	25	3900	5800	800 / 1600	1600
	30	5200	7700	1000 / 2000	2000
4	40	6400	9600	1300 / 2600	2600
	50	8000	12000	1600 / 3200	3200
	60+	8000	12000	2000 / 4000	4000
	20	6400	9600	1300 / 2600	2600
5	25	8000	12000	1600 / 3200	3200
	30+	8000	12000	2000 / 4000	4000
	Mangan	8000	12000	2000 / 4000	4000
6-7	Haneman	12000	18000	3000 / 6000	6000
	Baiman	16000	24000	4000 / 8000	8000
	Sanbaiman	24000	36000	6000 / 12000	12000
11+	Yakuman	32000	48000	8000 / 16000	16000