

1 翻 - HAN

ENDSTEINE / EHREN		
Tan'yao 断么九 Nur einfache Steine	1	1
Yakuhai 役牌 Wertdrilling	1	1
Shousangen 小三元 Kleine Drei Drachen	2	2
Daisangen 大三元 Große Drei Drachen	Y	Y
Shousuushii 小四喜 Kleine Vier Winde	Y	Y
Daisuushii 大四喜 Große Vier Winde	Y	Y
Chanta 全帯 Überall Endsteine und Ehren	1	2
Junchan 純全帯么 Überall Endsteine	2	3
Honroutou 混老頭 Nur Endsteine und Ehren	2	2
Chinroutou 清老頭 Nur Endsteine	Y	Y
Tsuuiisou 字一色 Nur Ehren	Y	Y
Kokushi musou 国士無双 Dreizehn Waisen		Y

PAARE / DRILLINGE / VIERLINGE		
Chiitoitsu 七対子 Sieben Paare		2
Toittoi 対々 Nur Drillinge	2	2
San'ankou 三暗刻 Drei Verdeckte Drillinge	2	2
Suuankou 四暗刻 Vier Verdeckte Drillinge		Y
Sanshoku doukou 三色同刻 Drei Gemischte Drillinge	2	2
Sankantsu 三槓子 Drei Vierlinge	2	2
Suukantsu 四槓子 Vier Vierlinge	Y	Y

DORA

東→南→西→北→

→發→中→

1

MITWIRKENDE

FOLGEN		
lipeikou 一盞口 Reine Doppelfolge		1
Ryanpeikou 二盞口 Zwei Reine Doppelfolgen		3
Pinfu 平和 Wertlose Hand		1
Sanshoku doujun 三色同順 Gemischte Dreifachfolge	1	2
Ittsuu 一気通貫 Straße	1	2

FARBEN		
Hon'itsu 混一色 Gemischtes Farbspiel	2	3
Chin'itsu 清一色 Reines Farbspiel	5	6
Ryuuiisou 緑一色 Grüne Hand	Y	Y
Chuuren poutou 九連宝燈 Neun Laternen		Y

ANDERE			
Riichi 立直 <i>Riichi</i>		1	
Daburu Riichi ダブル立直 <i>Doppel-Riichi</i>		+1	
Ippatsu 一発 <i>Ippatsu</i>		+1	
Menzen tsumo 門前ツモ <i>Komplett Verdeckte Hand</i>		1	
Haitei raoyue 海底撈月 <i>Letzter Stein</i>	1	1	
Houtei raoyui 河底撈魚 <i>Letzter Abgeworfener Stein</i>	1	1	
Rinshan kaihou 嶺上開花 <i>Ersatzsteinsieg</i>	1	1	
Chankan 搶槓 <i>Raub eines Kan</i>	1	1	
Tenhou 天和 <i>Segen des Himmels</i>		Y	
Chiihou 地和 <i>Segen der Erde</i>		Y	
Renhou 人和 <i>Segen der Menschheit</i>		5	

2 符 - FU

Sieben Paare
Chiitoitsu 七対子

25

oder

Basis20

Pon

einf. St.+2+4

Endst./Ehren+4+8

Kan

einf. St.+8+16

Endst./Ehren+16+32

Verd. Ron+10

Offener Pinfu+2

Tsumo (ohne Pinfu)+2

Einfache Warte+2

Wertpaar+2

Nicht kumulativ.

GesamtZum nächsten Zehner aufgerundet.↑10

HONBA

Für jeden Marker:

RON+300 Pkt.

TSUMO+100 Pkt./人

Gewinnt Ost die Hand, bleibt er Ost und ein Marker wird hinzugefügt.

Gewinnt ein anderer Spieler, wandert Ost weiter und alle Marker werden entfernt.

TENPAI / NOTEN

0 Spieler tenpai

Kein Punktetausch.

1 Spieler tenpai

人x31000 Pkt.→人

2 Spieler tenpai

人1500 Pkt.→人

人1500 Pkt.→人

3 Spieler tenpai

人x31000 Pkt.→人

Ein Marker wird hinzugefügt.

Ist Ost tenpai, bleibt er Osten.

3 点 - PUNKTE

Han	Fu	 子 - Andere	親 - Ost	 子 - Andere	親 - Ost		
1	30	RON	1000	1500	TSUMO	300 / 500	500
	40		1300	2000		400 / 700	700
	50		1600	2400		400 / 800	800
	60		2000	2900		500 / 1000	1000
	70		2300	3400		600 / 1200	1200
	80		2600	3900		700 / 1300	1300
	90		2900	4400		800 / 1500	1500
	100		3200	4800		800 / 1600	1600
2	20	RON			TSUMO	400 / 700	700
	25		1600	2400			
	30		2000	2900		500 / 1000	1000
	40		2600	3900		700 / 1300	1300
	50		3200	4800		800 / 1600	1600
	60		3900	5800		1000 / 2000	2000
	70		4500	6800		1200 / 2300	2300
	80		5200	7700		1300 / 2600	2600
	90		5800	8700		1500 / 2900	2900
	100		6400	9600		1600 / 3200	3200
	110		7100	10600		1800 / 3600	3600
	3		20	RON			
25		3200	4800		800 / 1600	1600	
30		3900	5800		1000 / 2000	2000	
40		5200	7700		1300 / 2600	2600	
50		6400	9600		1600 / 3200	3200	
60+		8000	12000		2000 / 4000	4000	
4	20	RON			TSUMO	1300 / 2600	2600
	25		6400	9600		1600 / 3200	3200
	30+		8000	12000		2000 / 4000	4000
5	Mangan	RON	8000	12000	TSUMO	2000 / 4000	4000
6-7	Haneman		12000	18000		3000 / 6000	6000
8-10	Baiman		16000	24000		4000 / 8000	8000
11+	Sanbaiman		24000	36000		6000 / 12000	12000
	Yakuman		32000	48000		8000 / 16000	16000