

牌

数牌

万子

一萬二萬三萬四萬五萬六萬七萬八萬九萬

筒子

一筒二筒三筒四筒五筒六筒七筒八筒九筒

条子

一条二条三条四条五条六条七条八条九条

123456789

么九牌中张牌么九牌

字牌

风牌

東南西北

東南西北

箭牌

白發中

场风

第一場 = 东风
第二場 = 南风

西

東

庄家=东风
以此类推

基本要素

顺子（吃）

同花色三张连续的数牌

只能从上家吃牌

刻子（碰）

三张相同的牌

可以从任何人

杠子（杠）

四张相同的牌

可以从任何人

雀头/将（对子）

两张相同的牌

如何和牌？

和牌手牌

手牌由四副牌和一个雀头组成

且至少有一翻
→ 见下方关于役的说明

四副牌

一个雀头

役牌刻子

自摸

自己摸牌而和牌

荣和

和他人打出的牌

役 / "开门"役

断么九

手牌不含数牌中一和九以及字牌

1

役牌

一副三元牌、场风牌、自风牌的刻子

1

混全带么

每副牌和雀头都包含么九牌

1

对对和

四副刻子或者杠子，以及一个雀头

2

三色同顺

三副数字相同三种花色各一的顺子

1

混一色

一种花色的数牌和字牌

2

一条龙

同一花色三副一二三、四五六、七八九的顺子

1

清一色

一种花色的数牌

5

宝牌

王牌

这十四张牌不参与摸牌
仅在杠牌时作为补牌使用

宝牌指示牌

里宝牌指示牌

宝牌

每张宝牌增加一翻

在特定条件下可以翻开更多的指示牌（杠、立直）

确认宝牌

宝牌是宝牌指示牌的下一张牌
字牌有特定的顺序

東南西北東

發中

立直

立直

立直后和牌有一番，可以与其他役合并计算

立直后

立直后一圈内和牌增加一翻（一发）
但是期间有人吃碰杠牌则无效

立直后

立直后和牌翻开里宝牌指示牌
可能会带来额外的宝牌翻

立直后

宣告立直后不能再改变手牌

振听

无法荣和

以下三种情况不可以和其他人打出的牌

打出的牌

曾经打出过可以使手牌成牌的牌，无论有翻与否。比如手牌23听牌14，之前打出过1。可以改变听牌来取消振听，比如手牌23摸5打2听4。

同巡振听

未立直，放过他人打出的可以使手牌成牌的牌，无论有翻与否。下一次摸打或吃碰杠牌后振听状态取消。

立直后振听

在宣告立直后，放过了任何和牌，你将处于永久振听状态直到本局结束。

役 / "门清"役

门清自摸

门清（可以有暗杠）自摸和牌

1

一色二顺

门清，手牌中包含两组同数字同花色顺子

1

平和

门清，由四个顺子和一个非役牌雀头组成，且为两面听牌。

1

七对子

七个各不相同的对子

2

混全带么

一些役门清和牌番数加一

2

一条龙

2

三色同顺

2

混一色

3

三色同顺

2

清一色

6

致谢

基于 EMA RCR 2025 规则（简化版）
制作： axellegeyre.com / zessx
翻译： hobbes3

CC BY-SA 4.0
2.1-zh 2026-08
https://zes.sx/riichi