

PEÇAS

NAIPES

Caracteres

一萬二萬三萬四萬五萬六萬七萬八萬九萬

Círculos

Bambus

123456789

terminalinternosterminal

HONRAS

Ventos

東南西北

LesteSulOesteNorte

Dragões

BrancoVerdeVermelho

Vento da Rodada

1º = Leste
2º = Sul

Vento de Jogadore

1 jogadore = 1 vento

GRUPOS BÁSICOS

Sequência Chii

Sequência de 3 peças do mesmo naipe

Jogadore anterior

Trinca Pon

3 peças idênticas

Qualquer jogadore

Quadra Kan

4 peças idênticas

Qualquer jogadore

Par Toitsu

2 peças idênticas

COMO GANHAR?

MÃO VENCEDORA

Tenha uma mão feita de 4 grupos básicos e 1 par

Com, ao menos, uma combinação válida → Veja os yaku abaixo

TSUMO

Comprando você mesmo a última peça

RON

Pegando uma peça descartada por outro jogadore

4 grupos

1 par

Trinca de Valor

ALGUMAS COMBINAÇÕES / YAKU « ABERTOS »

Só Internos • Tanyao

Uma mão sem Terminais (1 ou 9) ou Honras.

1

Trinca de Valor • Yakuhai

Trinca de Dragões, do Vento de Jogadore, ou do Vento da Rodada.

1

Terminais ou Honras em Todos • Chanta

Um Terminal (1 ou 9) ou uma Honra em cada grupo.

1

Só Trinças • Toitoi

Apenas Trinças (Pon) e Quadras (Kan), mais o Par.

2

Sequências Tricolores • Sanshoku Doujun

A mesma Sequência em todos os três naipes.

1

Flush Sujo • Hon'itsu

Apenas peças de um único naipe, mais Honras.

2

Sequência em Escada • Ittsuu

123, 456 e 789 do mesmo naipe.

1

Flush Limpo • Chin'itsu

Apenas peças de um único naipe.

5

DORAS

O muro morto

Essas 14 peças não são compradas durante o jogo — só para comprar peças substitutas durante um Kan.

indicador de dora

indicador de uradora

dora

1 han de bônus a cada peça de dora

Outros indicadores podem ser revelados em certas condições (Kan, Riichi)

Como saber o dora

O dora é a peça logo depois do indicador; as Honras têm uma ordem definida.

RIICHI

RIICHI

Tenha uma mão fechada esperando uma última peça para ganhar

Claramente anuncie « Riichi »

Gire a peça que descartou para indicar quando o Riichi aconteceu

Aposte 1000 pontos

1

O Riichi é um yaku de 1 han, ele pode ser feito sozinho, ou combinado com outros yaku

+1

Caso você ganhar na primeira rodada, sem interrupções, depois do Riichi, +1 han (Ippatsu)

Se você ganhar, os indicadores de uradora são revelados, o que pode te dar han extra

Depois de anunciar um Riichi, não se pode mais mudar a sua mão

FURITEN

RON IMPOSSÍVEL

O furiten é uma regra que proíbe você de ganhar com o descarte dos oponentes (Ron) em três situações diferentes:

Seu próprio descarte

Se você já tiver descartado qualquer peça que poderia completar a sua mão, você continua em furiten até mudar a(s) peça(s) que você estiver esperando.

Descartes des outros

Se você deixar passar uma peça que pode completar a sua mão, você continua em furiten até comprar pela próxima vez, ou até sua próxima fala (Chii, Pon, Kan).

Depois de um riichi

Se você deixar passar uma peça que pode completar a sua mão quando tiver anunciado um Riichi, você continua em furiten até o fim do jogo.

ALGUMAS COMBINAÇÕES / YAKU « FECHADOS »

Tsumo Fechado • Menzen Tsumo

Tsumo com uma mão fechada (sem Chii, Pon ou Kan durante o jogo).

1

Sequências Idênticas • Iipeikou

Mão fechada com duas Sequências idênticas do mesmo naipe.

1

Pinfu • Pinfu

Mão fechada, 4 Sequências mais 1 Par sem valor, com espera dupla.

1

Sete Pares • Chiitoitsu

Pares dobrados não são permitidos.

2

+1

Alguns yaku visto anteriormente valem 1 han a mais com a mão fechada.

Sequência em Escada • Ittsuu

2

Terminais ou Honras em Todos • Chanta

2

Flush Sujo • Hon'itsu

3

Sequências Tricolores • Sanshoku Doujun

2

Flush Limpo • Chin'itsu

6

CRÉDITOS

Baseado nas regras RCR da EMA de 2025 (simplificado)
Criado por: axellegeyre.com / zessx
Tradução: mati

CC BY-SA 4.0
2.1-pt 2026-08
https://zes.sx/riichi