KAMIENIE

RODZINY

Znaki

Kółka

Bambusy

1 (skrajny) | 2 3 4 5 6 7 8 (zwykłe) | 9 (skrajny)

SPECJALNE

Wiatry

Wschód | Południe | Zachód | Północ

Smoki

Biały | Zielony | Czerwony

Wiatr Rundy

1-szy : Wschód
2-gi : Południe

Zachód 西
Północ 北 | Południe 南
Wschód 東

Wiatr Gracza

1 gracz = 1 wiatr

PODSTAWOWE GRUPY

Sekwencja *Chii*
Sekwencja 3 płytek w tej samej rodzinie
Od poprzedniego gracza

Trójka *Pon*
3 identyczne kamienie
Od każdego

Czwórka *Kan*
4 identyczne kamienie
Od każdego

Para *Toitsu*
2 identyczne kamienie

JAK WYGRAĆ?

KOMPLETNY UKŁAD

Zbierz rękę składającą się z **4 podstawowych grup** *i* **1 pary**

Wraz z przynajmniej jednym układem → **Patrz na yaku poniżej**

4 podstawowe grupy | 1 para

Wartościowa Trójka

TSUMO

Dobierając samodzielnie ostatni kamień

lub

RON

Zabierając kamień odrzucony przez gracza

KILKA UKŁADÓW / « OTWARTE » YAKU

uproszczone zasady

Same Zwykłe • *Tanyao* — 1
Ręka bez kamieni skrajnych (1 lub 9) i specjalnych.

Wartościowa Trójka • *Yakuhai* — 1
Trójka Smoków, Wiatrów Gracza lub Wiatrów Rundy.

Zewnętrzna Ręka • *Chanta* — 1
Wszystkie grupy zawierają kamień skrajny (1 lub 9) lub specjalny.

Same Trójki • *Toitoi* — 2
Tylko Trójki (Pon) i Czwórki (Kan), plus para.

Sekwencje w Trzech Kolorach • *Sanshoku Doujun* — 1
Trzy takie same sekwensy w każdej z rodzin.

Pół Kolor • *Hon'itsu* — 2
Tylko kamienie z tej samej rodziny i specjalne.

Czysty Strit • *Ittsuu* — 1
123, 456 i 789 w tej samej rozinie

Kolor • *Chin'itsu* — 5
Tylko kamienie z tej samej rodziny.

DORY

uproszczone zasady

Martwy mur

Te 14 kamieni nie jest dobieranych w trakcie gry, z wyjątkiem zapewnienia kamieni zastępczych podczas Kan.

wskaźnik dora
wskaźnik uradora
dora

+1 — **1 dodatkowy han** za kamień dory

Inne wskaźniki mogą zostać ujawnione pod pewnymi warunkami (Kan, Riichi)

Poznaj dorę

Dora to kamień następujący bezpośrednio po wskaźniku; kamienie specjalne mają określoną kolejność.

RIICHI

RIICHI

- **Miej ukrytą rękę czekającą na ostatni kamień.**
- Riichi — **Wyraźnie ogłoś « Riichi »**
- **Obróć swój odrzucony kamień, aby wskazać, kiedy nastąpiło Riichi**
- **Zastaw 1000 punktów**

1 — Riichi to **1 han yaku**, może być wykonane samodzielnie lub w połączeniu z innymi yaku.

+1 — W przypadku zwycięstwa w pierwszej nieprzerwanej turze po Riichi, **+1 han (Ippatsu)**.

Im Siegesfall werden **weitere Uradora-Anzeiger enthüllt**, was weitere Boni einbringen kann.

Po ogłoszeniu Riichi, **nie możesz już zmienić ręki**.

FURITEN

NIEMOŻLIWY RON

Furiten to zasada, która zabrania wygrywania na odrzuconym kamieniu przeciwników (Ron) w 3 różnych sytuacjach:

Własne odrzucenie

Jeśli **odrzuciłeś już kamień, który mógłby uzupełnić twoją rękę**, pozostajesz furiten, dopóki nie zmienisz oczekującego kamienia/i.

Inne odrzucenia

Jeśli **przepuścisz kamień, który może uzupełnić twoją rękę**, pozostaniesz furiten do następnego dobrania lub do następnego zameldowania.

Po riichi

Jeśli **po ogłoszeniu Riichi przepuścisz kamień, który może uzupełnić twoją rękę**, pozostaniesz furiten do końca gry.

KILKA UKŁADÓW / « ZAMKNIĘTE » YAKU

uproszczone zasady

W Pełni Ukryta Ręka • *Menzen Tsumo* — 1
Tsumo z ukrytą ręką (brak meldowwań podczas gry).

Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze • *Iipeikou* — 1
Ukryta ręka z 2 identycznymi sekwencjami z tej samej rodziny.

Pinfu • *Pinfu* — 1
Ukryta ręka, 4 sekwencje i 1 bezwartościowa para, podwójne oczekiwanie.

Siedem Par • *Chiitoitsu* — 2
Pary nie mogą się powtarzać.

+1 — Niektóre widziane wcześniej Yaku są warte **1 dodatkowego hana**, jeśli zostaną wykonane z **ukrytą ręką**:

Zewnętrzna Ręka • *Chanta*	2
Sekwencje w Trzech Kolorach • *Sanshoku Doujun*	2
Czysty Strit • *Ittsuu*	2
Pół Kolor • *Hon'itsu*	3
Kolor • *Chin'itsu*	6

UZNANIA

W oparciu o zasady EMA RCR 2025
Tworzenie: axellegeyre.com / zessx
Tłumaczenie: Chipset

CC BY-SA 4.0
2.1-pl 2026-08
https://zes.sx/riichi