

LES FAMILLES

Caractères

Ronds

Bambous

LES HONNEURS

Vents

Dragons

Vent de la Partie

Vent de Joueur-se

1

2

3

4

5

6

7

8

9

terminale

ordinaire

terminale

Suite Chii

Brelan Pon

Carré Kan

Paire Toitsu

Sur joueur-se précédent-e

Sur tout le monde

Sur tout le monde

MAIN GAGNANTE

Avoir une main composée de 4 éléments de base et 1 paire

Avec au moins une combinaison valide → Voir les yakus ci-dessous

TSUMO

RON

4 éléments

1 paire

Brelan de Valeur

QUELQUES COMBINAISONS / YAKUS « OUVERTS »

règles simplifiées

Tout Ordinaire • Tanyao

1

Main sans Terminales (1 ou 9) ni Honneurs.

Terminales et Honneurs Partout • Chanta

1

Une Terminale (1 ou 9) ou un Honneur dans chaque élément.

Triple Suite • Sanshoku Doujun

1

La même Suite dans les trois familles différentes.

Grande Suite Pure • Ittsuu

1

123, 456 et 789 dans la même famille.

Brelan de Valeur • Yakuhai

1

Brelan de Dragon, de Vent de Joueur-se ou de Vent de la Partie.

Tout Brelans • Toittoi

2

Uniquement des Brelans (Pon) ou des Carrés (Kan), et la Paire.

Semi-Pure • Hon'itsu

2

Uniquement des tuiles de la même famille et des Honneurs.

Main Pure • Chin'itsu

5

Uniquement des tuiles de la même famille.

LES DORAS

règles simplifiées

Le mur mort

Ces 14 tuiles ne sont pas piochées durant le jeu, excepté pour fournir des tuiles de remplacement lors des Kans.

indicateur de dora

indicateur d'uradora

dora

1 han bonus par tuile dora

D'autres indicateurs peuvent être révélés sous certaines conditions (Kan, Riichi)

Connaître la dora

La dora est la tuile qui suit immédiatement l'indicateur, les Honneurs ont un ordre défini.

LE RIICHI

! RIICHI

Avoir une main cachée en attente d'une dernière tuile pour gagner

Riichi

Annoncer clairement « Riichi »

Pencher sa tuile de défausse pour indiquer quand le Riichi a eu lieu

Miser 1000 points

1

Le Riichi est un yaku à 1 han, il peut être réalisé seul, ou en combinaison avec d'autres yakus

+1

En cas de victoire dans le premier tour ininterrompu suivant le Riichi, +1 han (Ippatsu)

🔦

En cas de victoire, on révèle les indicateurs d'uradora, qui peuvent rapporter des han bonus

🔒

Une fois un Riichi annoncé, il n'est plus possible de changer sa main

LE FURITEN

! RON IMPOSSIBLE

Sa défausse

Autres défausses

Après un riichi

Le furiten est une règle qui nous interdit de gagner sur la défausse des adversaires (Ron) dans 3 situations différentes :

Si on a déjà défaussé n'importe quelle tuile pouvant compléter notre main, on reste furiten jusqu'à ce qu'on change notre ou nos attentes.

Si on laisse passer une tuile pouvant compléter notre main, on reste furiten jusqu'à notre prochaine pioche, ou jusqu'à notre prochain appel.

Si on laisse passer une tuile pouvant compléter notre main après avoir annoncé Riichi, on reste furiten jusqu'à la fin de la partie.

QUELQUES COMBINAISONS / YAKUS « FERMÉS »

règles simplifiées

Tout Caché Tiré • Menzen Tsumo

1

Tsumo avec une main cachée (aucun appel durant la partie).

Double Suite Pure • Iipeikou

1

Main cachée avec deux Suites identiques dans la même famille.

Pinfu • Pinfu

1

Main cachée avec 4 Suites et 1 Paire sans valeur, en double attente.

Sept Paires • Chiitoitsu

2

Les doubles Paires ne sont pas autorisées.

Triple Suite • Sanshoku Doujun

2

La même Suite dans les trois familles différentes.

Grande Suite Pure • Ittsuu

2

123, 456 et 789 dans la même famille.

Terminales et Honneurs Partout • Chanta

2

Une Terminale (1 ou 9) ou un Honneur dans chaque élément.

Semi-Pure • Hon'itsu

3

Uniquement des tuiles de la même famille et des Honneurs.

Main Pure • Chin'itsu

5

Uniquement des tuiles de la même famille.

CRÉDITS

Basé sur les règles EMA RCR 2025 (simplifiées)
Création : axellegeyre.com / zessx
Traduction : zessx

CC BY-SA 4.0
2.1-fr 2026-09
https://zes.sx/riichi