

KAMIENIE

RODZINY

Znaki: 一萬, 二萬, 三萬, 四萬, 五萬, 六萬, 七萬, 八萬, 九萬

Kółka: 白, 赤, 青, 黄, 黒, 緑, 紫, 灰, 茶, 藍, 粉, 紅, 白, 赤, 青, 黄, 黒, 緑, 紫, 灰, 茶, 藍, 粉, 紅

Bambusy: 竹, 松, 梅, 柳, 桃, 杏, 梨, 李, 杏, 梨, 桃, 柳, 梅, 松, 竹

1 skrajny, 2-8 zwykłe, 9 skrajny

SPECJALNE

Wiatry: 東, 南, 西, 北

Smoki: 白, 緑, 赤

Wiatr Rundy: 1^{szy}: Wschód, 2^{gi}: Południe

Wiatr Gracza: 1 gracz = 1 wiatr

PODSTAWOWE GRUPY

Sekwencja Chii
Sekwencja 3 płytek w tej samej rodzinie

Trójka Pon
3 identyczne kamienie

Czwórka Kan
4 identyczne kamienie

Para Toitsu
2 identyczne kamienie

Od poprzedniego gracza / Od każdego / Od każdego

JAK WYGRAĆ?

KOMPLETNY UKŁAD

Zbierz rękę składającą się z 4 podstawowych grup i 1 para

Wartościowa Trójka

TSUMO
Dobierając samodzielnie ostatni kamień

RON
Zabierając kamień odrzucony przez gracza

KILKA UKŁADÓW / « OTWARTE » YAKU

Same Zwykłe • Tanyao (1) Ręka bez kamieni skrajnych (1 lub 9) i specjalnych.

Wartościowa Trójka • Yakuhai (1) Trójka Smoków, Wiatrów Gracza lub Wiatrów Rundy.

Zewnętrzna Ręka • Chanta (1) Wszystkie grupy zawierają kamień skrajny (1 lub 9) lub specjalny.

Same Trójki • Toitōi (2) Tylko Trójki (Pon) i Czwórki (Kan), plus para.

Sekwencje w Trzech Kolorach • Sanshoku Doujun (1) Trzy takie same sekwensy w każdej z rodzin.

Pół Kolor • Hon'itsu (2) Tylko kamienie z tej samej rodziny i specjalne.

Czysty Strit • Ittsuu (1) 123, 456 i 789 w tej samej rodzinie.

Kolor • Chin'itsu (5) Tylko kamienie z tej samej rodziny.

DORY

Martwy mur
Te 14 kamieni nie jest doberanych w trakcie gry, z wyjątkiem zapewnienia kamieni zastępczych podczas Kan.

Poznaj dorę
Dora to kamień następujący bezpośrednio po wskaźniku; kamienie specjalne mają określoną kolejność.

wskaźnik dora, wskaźnik uradora, dora

+1 1 dodatkowy han za kamień dora

Inne wskaźniki mogą zostać ujawnione pod pewnymi warunkami (Kan, Riichi)

RIICHI

RIICHI

1 Riichi to 1 han yaku, może być wykonane samodzielnie lub w połączeniu z innymi yaku.

+1 W przypadku zwycięstwa w pierwszej nieprzerwanej turze po Riichi, +1 han (Ippatsu).

Im Siegesfall werden weitere Uradora-Anzeiger enthüllt, was weitere Boni einbringen kann.

Po ogłoszeniu Riichi, nie możesz już zmienić ręki.

Miej ukrytą rękę czekającą na ostatni kamień.

Wyraźnie ogłoś « Riichi »

Obróć swój odrzucony kamień, aby wskazać, kiedy nastąpiło Riichi

Zastaw 1000 punktów

FURITEN

NIEMOŻLIWI RON

Własne odrzucenie

Inne odrzucenia

Po riichi

Furiten to zasada, która zabrania wygrywania na odrzuconym kamieniu przeciwników (Ron) w 3 różnych sytuacjach:

Jeśli odrzucisz już kamień, który mógłby uzupełnić twoją rękę, pozostajesz furiten, dopóki nie zmienisz oczekującego kamienia/i.

Jeśli przepuścisz kamień, który może uzupełnić twoją rękę, pozostaniesz furiten do następnego dobrania lub do następnego zameldowania.

Jeśli po ogłoszeniu Riichi przepuścisz kamień, który może uzupełnić twoją rękę, pozostaniesz furiten do końca gry.

KILKA UKŁADÓW / « ZAMKNIĘTE » YAKU

W Pełni Ukryta Ręka • Menzen Tsumo (1) Tsumo z ukrytą ręką (brak meldowań podczas gry).

Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze • Iipeikou (1) Ukryta ręka z 2 identycznymi sekwencjami z tej samej rodziny.

Pinfu • Pinfu (1) Ukryta ręka, 4 sekwencje i 1 bezwartościowa para, podwójne oczekiwanie.

Siedem Par • Chitoitsu (2) Pary nie mogą się powtarzać.

+1 Niektóre widziane wcześniej Yaku są warte 1 dodatkowego hana, jeśli zostaną wykonane z ukrytą ręką:

Zewnętrzna Ręka • Chanta (2)

Pół Kolor • Hon'itsu (3)

Sekwencje w Trzech Kolorach • Sanshoku Doujun (2)

Czysty Strit • Ittsuu (2)

Kolor • Chin'itsu (6)

UZNANIA

W oparciu o zasady EMA RCR 2025
Tworzenie: axellegeyre.com / zessx
Tłumaczenie: Chipset

CC BY-SA 4.0
2.0-pl 2023-06
https://zes.sx/riichi

