

STEINE

FARBEN

Zahlen

Kreise

Bambus

1 2 3 4 5 6 7 8 9
Endsteine einfache St. Endsteine

EHRENSTEINE

Winde

Ost Süd West Nord

Drachen

Weiß Grün Rot

Rundenwind

1. = Ost 2. = Süd

Spielerwind

1 Spieler = 1 Wind

GRUNDFIGUREN

Folgen Chii

3 aufeinanderfolg. Steine einer Farbe

Vom vorhergehenden Spieler

Drillinge Pon

Satz 3 gleicher Steine

Von jedem

Vierlinge Kan

Satz 4 gleicher Steine

Von jedem

Paar Toitsu

Satz 2 gleicher Steine

WIE MAN GEWINNT

VOLLSTÄNDIGE HAND

Vervollständige eine Hand aus 4 Figuren und einem Paar

Mit wenigstens einer gültigen Kombination → Siehe Yakus weiter unten

TSUMO

Durch Selbstziehen des letzten Steins

RON

Durch Aufnahme eines abgeworfenen Steins

EINIGE KOMBINATIONEN / « OFFENE » YAKU

vereinfachte regeln

Nur einfache Steine • Tanyao 1 Hand ohne Endsteine (1 oder 9) oder Ehren.	Wertdrilling • Yakuhai 1 Drachen, Spielerwind oder Rundenwind Drilling.
Überall Endsteine und Ehren • Chanta 1 Ein Endstein (1 oder 9) oder eine Ehre in jeder Figur.	Nur Drillinge • Toitoi 2 Nur Drillinge (Pon) und Vierlinge (Kan), plus Paar.
Gemischte Dreifachfolge • Sanshoku Doujun 1 Die gleiche Folge in allen drei Farben.	Gemischtes Farbspiel • Hon'itsu 2 Steine nur einer Farbe und Ehren.
Straße • Ittsuu 1 123, 456 und 789 in einer Farbe	Reines Farbspiel • Chin'itsu 5 Steine nur einer Farbe.

DORA (BONUSSTEINE)

vereinfachte regeln

Die tote Mauer
Diese 14 Steine werden nicht gezogen, außer als Ersatzstein für Vierlinge.

Dora bestimmen
Der dem Dora-Anzeiger folgende Stein ist der eigentliche Dora, Ehren folgen einer festgelegten Reihenfolge.

Dora-Anzeiger
Uradora-Anzeiger → dora

1 Bonus-Han pro Dorastein
+1
Weitere Anzeiger können in bestimmten Situationen enthüllt werden (Kan, Riichi)

東 → 南 → 西 → 北 → 東

RIICHI

RIICHI

Habe eine verdeckte Hand, welche auf einen bestimmten Stein zum Sieg wartet

Sage klar „Riichi“ an

Drehe deinen Abwurfstein seitwärts, um den Zeitpunkt der Ansage festzuhalten

Setze 1000 Punkte ein

Riichi ist ein 1-Han Yaku und gilt sowohl selbstständig als auch zusammen mit anderen Yaku

Erfolgt der Sieg in der ersten ununterbrochenen Runde nach Ansage, +1 Han („Ippatsu“)

Im Siegesfall werden Uradora-Anzeiger enthüllt, was weitere Boni einbringen kann

Nach einer Riichi-Ansage kann die Hand nicht mehr verändert werden

FURITEN

RON UNMÖGLICH

Eigenabwurf

Abwürfe anderer

Nach Riichi

Die Furiten Regel verhindert das Gewinnen durch Aufnehmen eines Abwurfsteins (Ron) in drei verschiedenen Situationen:

Wenn man einen Stein, der die Hand komplettieren würde, bereits abwarf, ist die Hand furiten, bis sie entsprechend geändert wird.

Wenn man einen Abwurf, der die Hand komplettieren würde, nicht aufnimmt, ist man bis zur nächsten eigenen Aufnahme furiten.

Wenn man nach Riichi-Ansage einen Stein, der die Hand komplettieren würde, nicht nutzt, ist man bis Spielende furiten.

EINIGE KOMBINATIONEN / « VERDECKTE » YAKU

vereinfachte regeln

Komplett verdeckte Hand • Menzen Tsumo 1 Tsumo mit komplett verdeckter Hand (ohne Aufnahme von Abwürfen).	Reine Doppelfolge • Iipeikou 1 Verdeckte Hand mit 2 gleichen Folgen derselben Farbe.
Wertlose Hand • Pinfu 1 Verdeckte Hand, 4 Folgen und ein wertloses Paar, zweiseitige Warte.	Sieben Paare • Chiitoitsu 2 Keine doppelten Paare.
Überall Endsteine und Ehren • Chanta 2	Gemischtes Farbspiel • Hon'itsu 3
Gemischte Dreifachfolge • Sanshoku Doujun 2	Reines Farbspiel • Chin'itsu 6
Straße • Ittsuu 2 Einige vorher erwähnte Yaku sind verdeckt einen zusätzlichen Han wert:	Straße • Ittsuu 2