

FITXES

COLLS

Caràcters

Cercles

Bambús

1 2 3 4 5 6 7 8 9

terminal simples terminal

HONORS

Vents

Est Sud Oest Nord

Dracs

Blanc Verd Vermell

Vent Prevalent de la Ronda

1a Ronda = Est
2a Ronda = Sud

Vent Propi

1 jugador/a = 1 vent

ELEMENTS BÀSICS

Escala Chii
3 fitxes seguides del mateix coll

Del jugador/a anterior

Trio Pon
3 fitxes idèntiques

De qualsevol

Quartet Kan
4 fitxes idèntiques

De qualsevol

Parella Toitsu
2 fitxes idèntiques

COM ES GUANYA?

MÀ GUANYADORA

Tenir una mà formada per 4 elements bàsics i 1 parella

I complir almenys una condició de victòria → Veure els yakus a continuació

TSUMO

Robant un mateix l'última fitxa

RON

Prenent la fitxa descartada per un altre jugador/a

ALGUNES CONDICIONS DE VICTÒRIA: YAKUS 'OBERTS'

normes simplificades

Tot simples • Tanyao 1

Mà sense Terminals (1 o 9) ni Honors.

Trio de Valor • Yakuhai 1

Trio de Drac, del Vent Propi o del Vent Prevalent de la Ronda.

Terminal i Honors a Tot Arreu • Chanta 1

Tots els elements tenen almenys un Terminal (1 o 9) o un Honor.

Tot Trios • Toitōi 2

Només Trios (Pon), Quartets (Kan), i la Parella.

Escala en Tres Colors • Sanshoku Doujun 1

La mateixa Escala en els tres colls.

Mig Color • Hon'itsu 2

Només Números d'un sol coll, i Honors.

Escala Sencera • Ittsuu 1

123, 456 i 789 del mateix coll.

Color • Chin'itsu 5

Només fitxes d'un dels colls.

DORAS

normes simplificades

El mur mort

Aquestes 14 fitxes no es roben durant la partida, excepte com a fitxes de reemplaçament durant els Kans.

indicador de dora → dora (+1 han extra per cada dora)

indicador d'uradora → dora (+1 han extra per cada dora)

Com saber la dora

La dora és la fitxa que ve seqüencialment després de l'indicador. Els Honors tenen un ordre preestablert.

RIICHI

RIICHI

- 1 El Riichi és un yaku que val 1 han. Es pot fer sol o combinat amb altres yakus
- +1 En cas de victòria durant la primera volta ininterrompuda després del Riichi, +1 han (Ippatsu)
- +1 En cas de victòria, es revelen els indicadors d'uradora, que poden aportar hans extra
- Un cop declarat Riichi, ja no pots modificar la teva mà

Tenir una mà tancada a l'espera d'una última fitxa per guanyar

Anunciar clarament 'Riichi'

Descartar la fitxa horitzontalment per indicar quan s'ha declarat Riichi

Bet 1000 points

FURITEN

RON IMPOSSIBLE

Descart propi

Descarts d'altres

Després d'un Riichi

El furiten és una regla que et prohibeix guanyar prenent el descart d'un oponent (Ron) en 3 situacions diferents:

- Si has descartat en algun moment una fitxa que hauria pogut completar la teva mà, et trobes en furiten fins que canviïn les teves fitxes d'espera.
- Si deixes passar una fitxa que hauria pogut completar la teva mà, et trobes en furiten fins al teu següent robatori.
- Si deixes passar una fitxa que hauria pogut completar la teva mà després d'haver anunciat Riichi, et trobes en furiten fins al final de la mà.

ALGUNES CONDICIONS DE VICTÒRIA: YAKUS 'TANCATS'

normes simplificades

Mà Tancada i Robant l'espera del mur • Menzen Tsumo 1

Tsumo amb la mà tancada (sense prendre cap fitxa durant la partida).

Escala Doble • Iipeikou 1

Mà tancada amb 2 escales idèntiques (mateixos números i coll).

Pinfu • Pinfu 1

Zero minipunts: Mà tancada, 4 escales i 1 Parella sense valor, espera doble.

Set Parelles • Chitoitsu 2

Només parelles, totes diferents.

Terminal i Honors a Tot Arreu • Chanta 2

Escala Sencera • Ittsuu 2

Escala en Tres Colors • Sanshoku Doujun 2

Mig Color • Hon'itsu 3

Color • Chin'itsu 6

CRÈDITS

Basat en les normes de l'EMA RCR 2025 (simplificades)
 Creació: axellegeyre.com / zessx
 Traducció: Aina / Ruska

CC BY-SA 4.0
 2.0-ca 2026-06
<https://zes.sx/riichi>