

KAMIEŃ

RODZINY

Znaki

Kółka

Bambusy

1 2 3 4 5 6 7 8 9

skrajny zwykłe skrajny

SPECJALNE

Wiatry

Smoki

Wschód Południe Zachód Północ Biał Zielony Czerwony

Wiatr Rundy

Wiatr Gracza

PODSTAWOWE GRUPY

Sekwencja • Chii
Sekwencja 3 płytek w tej samej rodzinie

Trójka • Pon
3 identyczne kamienie

Czwórka • Kan
4 identyczne kamienie

Para • Toitsu
2 identyczne kamienie

Od poprzedniego gracza

Od każdego

Od każdego

JAK WYGRAĆ?

KOMPLETNY UKŁAD

Zbierz rękę składającą się z 4 podstawowych grup i 1 pary

Wraz z przynajmniej jednym układem → Patrz na yaku poniżej

4 podstawowe grupy 1 para

Wartościowa Trójka

TSUMO

Dobierając samodzielnie ostatni kamień

lub

RON

Zabierając kamień odrzucony przez gracza

KILKA UKŁADÓW / « OTWARTE » YAKU

Same Zwykłe • Tan'yao 1
Ręka bez kamieni skrajnych (1 lub 9) i specjalnych.

Zewnętrzna Ręka • Chanta 1
Wszystkie grupy zawierają kamień skrajny (1 lub 9) lub specjalny.

Sekwencje w Trzech Kolorach • Sanshoku doujun 1
Trzy takie same sekwensy w każdej z rodzin.

Czysty Strit • Ittsuu 1
123, 456 i 789 w tej samej rodzinie

Wartościowa Trójka • Yakuhaai 1
Trójka Smoków, Wiatrów Gracza lub Wiatrów Rundy.

Same Trójki • Toitoi 2
Tylko Trójki (Pon) i Czwórki (Kan), plus para.

Pół Kolor • Hon'itsu 2
Tylko kamienie z tej samej rodziny i specjalne.

Kolor • Chin'itsu 5
Tylko kamienie z tej samej rodziny.

DORY

Martwy mur
Te 14 kamieni nie jest dobieranych w trakcie gry, z wyjątkiem zapewnienia kamieni zastępczych podczas Kan.

Poznaj dorę
Dora to kamień następujący bezpośrednio po wskaźniku; kamienie specjalne mają określoną kolejność.

wskaźnik dora

wskaźnik uradora

dora

1 dodatkowy han za kamień dory

Inne wskaźniki mogą zostać ujawnione pod pewnymi warunkami (Kan, Riichi)

RIICHI

RIICHI

Miej ukrytą rękę czekającą na ostatni kamień.

Riichi

Wyraźnie ogłoś « Riichi »

Obróć swój odrzucony kamień, aby wskazać, kiedy nastąpiło Riichi

Zastaw 1000 punktów

1 Riichi to 1 han yaku, może być wykonane samodzielnie lub w połączeniu z innymi yaku.

+1 W przypadku zwycięstwa w pierwszej nieprzerwanej turze po Riichi, +1 han (Ippatsu).

W przypadku zwycięstwa ujawniane są wskaźniki uradora, które mogą przynieść bonusowe han.

Po ogłoszeniu Riichi, nie możesz już zmienić ręki.

FURITEN

NIEMOŻLIWY RON

Furiten to zasada, która zabrania wygrywania na odrzuconym kamieniu przeciwników (Ron) w 3 różnych sytuacjach:

Własne odrzucenie

Inne odrzucenia

Po riichi

Jeśli odrzucisz już kamień, który mógłby uzupełnić twoją rękę, pozostajesz furiten, dopóki nie zmienisz oczekującego kamienia/i.

Jeśli przepuścisz kamień, który może uzupełnić twoją rękę, pozostaniesz furiten do następnego dobrania lub do następnego zameldowania.

Jeśli po ogłoszeniu Riichi przepuścisz kamień, który może uzupełnić twoją rękę, pozostaniesz furiten do końca gry.

KILKA UKŁADÓW / « ZAMKNIĘTE » YAKU

W Pełni Ukryta Ręka • Menzen Tsumo 1
Tsumo z ukrytą ręką (brak meldowań podczas gry).

Pinfu • Pinfu 1
Ukryta ręka, 4 sekwencje i 1 bezwartościowa para, podwójne oczekiwanie.

Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze • Iipeikou 1
Ukryta ręka z 2 identycznymi sekwencjami z tej samej rodziny.

Siedem Par • Chiitoitsu 2
Pary nie mogą się powtarzać.

Czysty Strit • Ittsuu 2

Pół Kolor • Hon'itsu 3

Sekwencje w Trzech Kolorach • Sanshoku doujun 2

Kolor • Chin'itsu 6

UZNANIA