

FITXES

COLLS

Caràcters

Cercles

Bambús

1 2 3 4 5 6 7 8 9

terminal simples terminal

HONORS

Vents

Est Sud Oest Nord

Dracs

Blanc Verd Vermell

Vent Prevalent de la Ronda

1a part = Est
2a part = Sud

Vent Propi

1 jugador/a = 1 vent

ELEMENTS BÀSICS

Escala • Chii 3 fitxes seguides del mateix coll 	Trio • Pon 3 fitxes idèntiques 	Quartet • Kan 4 fitxes idèntiques 	Parella • Toitsu 2 fitxes idèntiques 
 Del jugador/a anterior	 De qualsevol	 De qualsevol	 De qualsevol

COM ES GUANYA?

MÀ GUANYADORA

Tenir una mà formada per
4 elements bàsics / 1 parella

I complir almenys una condició de victòria
→ **Veure els yakus a continuació**

4 elements

1 parella

Trio de valor

TSUMO

Robant un mateix l'última fitxa

RON

Prenent la fitxa descartada per un altre jugador/a

ALGUNES CONDICIONS DE VICTÒRIA: YAKUS 'OBERTS'

Tot simples • Tan'yao
Mà sense Terminals (1 o 9) ni Honors.

Tot Terminals i Honors a Tot Arreu • Chanta
Tots els elements tenen almenys un Terminal (1 o 9) o un Honor.

Escala en Tres Colors • Sanshoku doujun
La mateixa Escala en els tres colls.

Escala Sencera • Ittsuu
123, 456 i 789 del mateix coll.

Trio de Valor • Yakuhai
Trio de Drac, del Vent Propi o del Vent Prevalent de la Ronda.

Tot Trios • Toitoi
Només Trios (Pon), Quartets (Kan), i la Parella.

Mig Color • Hon'itsu
Només Números d'un sol coll, i Honors.

Color • Chin'itsu
Només fitxes d'un dels colls.

DORAS

normes simplifiées

El mur mort

Aquestes 14 fitxes no es roben durant la partida, excepte com a fitxes de reemplaçament durant els Kans.

indicador de dora

indicador d'uradora

dora

1 han extra
per cada dora

Algunes situacions (Kan, Riichi) poden revelar indicadors addicionals.

Com saber la dora

La dora és la fitxa que ve seqüencialment després de l'indicador. Els Honors tenen un ordre preestablert.

RIICHI

-  **RIICHI**
 -  **Tenir una mà tancada a l'espera d'una última fitxa per guanyar**
 -  **Anunciar clarament 'Riichi'**
 -  **Descartar la fitxa horitzontalment per indicar quan s'ha declarat Riichi**
 -  **Apostar 1000 punts**
-  **El Riichi és un yaku que val 1 han.**
Es pot fer sol o combinat amb altres yakus
-  **En cas de victòria durant la primera volta ininterrompuda després del Riichi, +1 han (Ippatsu)**
-  **En cas de victòria, es revelen els indicadors d'uradora, que poden aportar hans extra**
-  **Un cop declarat Riichi, ja no pots modificar la teva mà**

FURITEN

 RON IMPOSSIBLE <i>El furiten és una regla que et prohibeix guanyar prenent el descart d'un oponent (Ron) en 3 situacions diferents:</i>	 Descart propi Si has descartat en algun moment una fitxa que hauria pogut completar la teva mà, et trobes en furiten fins que canviïn les teves fitxes d'espera.	 Descarts d'altres Si deixes passar una fitxa que hauria pogut completar la teva mà, et trobes en furiten fins al teu següent robatori.	 Després d'un Riichi Si deixes passar una fitxa que hauria pogut completar la teva mà després d'haver anunciat Riichi, et trobes en furiten fins al final de la mà.
---	--	--	--

ALGUNES CONDICIONS DE VICTÒRIA: YAKUS 'TANCATS'

normes simplifiées

Mà **Tàlment** Tancada • Menzen Tsumo

Tsumo amb la mà tancada (sense prendre cap fitxa durant la partida).

Pinfu • Pinfu

Zero minipunts: Mà tancada, 4 escales i 1 Parella sense valor, espera doble.

Escala Doble • Iipeikou

Mà tancada amb 2 escales idèntiques (mateixos números i coll).

Set Parelles • Chiitoitsu

Només parelles, totes diferents.

+1

A alguns Yakus vistos anteriorment valen 1 han extra si es fan amb la mà tancada:

Terminals i Honors a Tot Arreu • Chanta

2

Escala en Tres Colors • Sanshoku doujun

2

Escala Sencera • Ittsuu

2

Mig Color • Hon'itsu

3

Color • Chin'itsu

6

CRÈDITS

Basat en les normes de l'EMA RCR 2025
Creació: axellegeyre.com / zessx
Traducció: Aina / Rusca

CC BY-SA 4.0
v1.3-ca 2026-01
<https://zes.sx/riichi>

