

LAS FICHAS

LAS CLASES

Caracteres 一萬 二萬 三萬 四萬 五萬 六萬 七萬 八萬 九萬

Círculos [Diagramas de círculos de colores]

Bambús [Diagramas de bambús de colores]

1 terminal 2 ordinarias 3 ordinarias 4 ordinarias 5 ordinarias 6 ordinarias 7 ordinarias 8 ordinarias 9 terminal

LOS HONORES

Vientos 東 南 西 北

Dragones [Diagramas de dragones]

Este Sur Oeste Norte Blanco Verde Rojo

Viento de Turno [Diagrama de viento de turno]

Viento de Jugadore [Diagrama de viento de jugador]

1º turno = Este 2º turno = Sur

LAS DORAS

El muro muerto
Estas 14 fichas nunca son tomadas durante la mano, excepto para reemplazar las fichas extra de los Kan.



+1 1 han bonus por cada dora

Otros indicadores pueden ser revelados bajo ciertas condiciones (Kan, Riichi)

Conocer la dora
La dora es la ficha que viene después del indicador, los Honores tienen un orden pre-establecido.



LOS ELEMENTOS DE BASE

Secuencia • Chii Secuencia de 3 fichas de la misma clase

Trío • Pon 3 fichas idénticas

Póker • Kan 4 fichas idénticas

Pareja • Toitsu 2 fichas idénticas

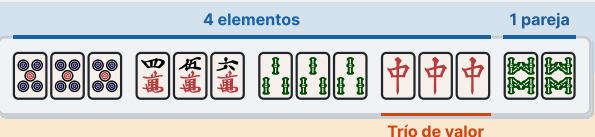
En el jugador anterior / Cualquier jugador

¿CÓMO GANAR?

MANO GANADORA

Tener una mano compuesta de 4 elementos de base y 1 pareja

Con al menos una validación → Ver los yakus más abajo



TSUMO

Tomando una misma la última ficha

RON

Recuperando la ficha descartada por un jugador

EL RIICHI

EL RIICHI

- RIICHI** Tener una mano oculta que espera una última ficha para ganar
- Decir claramente 'Riichi'**
- Girar la ficha descartada para indicar cuándo se declaró Riichi**
- Apostar 1000 puntos**

+1 El Riichi es un **yaku de 1 han**, se puede realizar solo, o combinado a otros yakus

+1 Si ganas durante el primer turno ininterrumpido después del Riichi, **+1 han (Ippatsu)**

Si ganas, **se revelan los indicadores de uradora**, que te pueden dar han adicionales

Después de haber declarado Riichi, ya **no se puede cambiar la mano**

ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'CERRADOS'

- Robar con Mano Oculta • Menzen Tsumo** 1 Tsumo con una mano oculta (ninguna llamada durante la partida).
- Pinfu • Pinfu** 1 Mano oculta con 4 Secuencias, 1 Pareja sin valor y 1 doble espera.
- Siete Parejas • Chiitoitsu** 2 No se autoriza tener Parejas repetidas.
- Gran Secuencia Pura • Ittsuu** 2
- Semi Pura • Hon'itsu** 3
- Mano Pura • Chin'itsu** 6

ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'ABIERTOS'

- Todo Ordinario • Tan'yao** 1 Sólo tener fichas entre 2 y 8.
- Sólo Terminales y Honores • Chanta** 1 Un Terminal (1 o 9) o un Honor en cada elemento.
- Secuencia Triple • Sanshoku doujun** 1 La misma Secuencia en las tres clases diferentes.
- Gran Secuencia Pura • Ittsuu** 1 123, 456 y 789 en la misma clase.
- Trío de Valor • Yakuhai** 1 Trío de un Dragón, del Viento de Jugadore o del Viento de Turno.
- Sólo Tríos • Toitoi** 2 Solamente Tríos (Pon) o Pókeres (Kan), y la pareja.
- Semi Pura • Hon'itsu** 2 Únicamente fichas de una sola clase, y Honores.
- Mano Pura • Chin'itsu** 5 Únicamente fichas de una sola clase.

CRÉDITOS

Basado en las reglas EMA RCR 2016 (simplificadas)
Bajo licencia CC BY-SA 4.0
Creación : axellegreyre.com / zessx - Traducción : S. Bautista

Septiembre 2024
v1.2-es
<https://zes.sx/riichi>

