

# LAS FICHAS

### LAS CLASES

**Caracteres** 一萬 二萬 三萬 四萬 五萬 六萬 七萬 八萬 九萬

**Círculos** [Círculos de colores]

**Bambús** [Bambús de colores]

1 terminal 2 ordinarias 3 ordinarias 4 ordinarias 5 ordinarias 6 ordinarias 7 ordinarias 8 ordinarias 9 terminal

### LOS HONORES

**Vientos** 東 南 西 北

**Dragones** [Dragones de colores]

Este Sur Oeste Norte Blanco Verde Rojo

**Viento de Turno** [Viento de Turno diagrama]

**Viento de Jugadore** [Viento de Jugadore diagrama]

1º turno = Este 2º turno = Sur

1 jugador = 1 viento

# LAS DORAS

**El muro muerto**  
Estas 14 fichas nunca son tomadas durante la mano, excepto para reemplazar las fichas extra de los Kan.



**1 han bonus** por cada dora

Otros indicadores pueden ser revelados bajo ciertas condiciones (Kan, Riichi)

**Conocer la dora**  
La dora es la ficha que viene después del indicador, los Honores tienen un orden pre-establecido.



# LOS ELEMENTOS DE BASE

**Secuencia • Chii** Secuencia de 3 fichas de la misma clase

**Trío • Pon** 3 fichas idénticas

**Póker • Kan** 4 fichas idénticas

**Pareja • Toitsu** 2 fichas idénticas

En el jugador anterior / Cualquier jugador

# ¿CÓMO GANAR?

**MANO GANADORA**

Tener una mano compuesta de 4 elementos de base y 1 pareja

Con al menos una validación → Ver los yakus más abajo

4 elementos 1 pareja

Trío de valor

**TSUMO** Tomando una misma la última ficha

**RON** Recuperando la ficha descartada por un jugador

# EL RIICHI

**RIICHI**

- Tener una mano oculta que espera una última ficha para ganar
- Decir claramente 'Riichi'
- Girar la ficha descartada para indicar cuándo se declaró Riichi
- Apostar 1000 puntos

- El Riichi es un **yaku de 1 han**, se puede realizar solo, o combinado a otros yakus
- Si ganas durante el primer turno ininterrumpido después del Riichi, **+1 han (Ippatsu)**
- Si ganas, **se revelan los indicadores de uradora**, que te pueden dar han adicionales
- Después de haber declarado Riichi, ya **no se puede cambiar la mano**

# EL FURITEN

**RON IMPOSIBLE** Descartes propios

Si descartaste cualquier ficha que puede completar tu mano, estás en furiten. Te quedarás en furiten a menos que cambies las fichas que esperas.

Descartes ajenos

Si dejas pasar una ficha que puede completar tu mano, estarás en furiten hasta tomar una ficha, o hasta tu próxima llamada.

Después de un riichi

Si dejas pasar una ficha que completa tu mano después de haber declarado Riichi, estás en furiten hasta el final de la mano.

# ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'ABIERTOS'

reglas simplificadas

**Todo Ordinario • Tan'yao** 1  
Sólo tener fichas entre 2 y 8.

**Sólo Terminales y Honores • Chanta** 1  
Un Terminal (1 o 9) o un Honor en cada elemento.

**Secuencia Triple • Sanshoku doujun** 1  
La misma Secuencia en las tres clases diferentes.

**Gran Secuencia Pura • Ittsuu** 1  
123, 456 y 789 en la misma clase.

**Trío de Valor • Yakuhai** 1  
Trío de un Dragón, del Viento de Jugadore o del Viento de Turno.

**Sólo Tríos • Toitoi** 2  
Solamente Tríos (Pon) o Pókeres (Kan), y la pareja.

**Semi Pura • Hon'itsu** 2  
Únicamente fichas de una sola clase, y Honores.

**Mano Pura • Chin'itsu** 5  
Únicamente fichas de una sola clase.

# ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'CERRADOS'

reglas simplificadas

**Robar con Mano Oculta • Menzen Tsumo** 1  
Tsumo con una mano oculta (ninguna llamada durante la partida).

**Pinfu • Pinfu** 1  
Mano oculta con 4 Secuencias, 1 Pareja sin valor y 1 doble espera.

**Sólo Terminales y Honores • Chanta** 2

**Secuencia Triple • Sanshoku doujun** 2

Algunos de los Yakus vistos previamente valen **1 han adicional** con una **mano oculta**:

**Doble Secuencia Pura • Iipeikou** 1  
Mano oculta con dos Secuencias idénticas, de la misma clase.

**Siete Parejas • Chiitoitsu** 2  
No se autoriza tener Parejas repetidas.

**Gran Secuencia Pura • Ittsuu** 2

**Semi Pura • Hon'itsu** 3

**Mano Pura • Chin'itsu** 6

# CRÉDITOS

Basado en las reglas EMA RCR 2016 (simplificadas)  
Bajo licencia CC BY-SA 4.0  
Creación : axellegreyre.com / zessx - Traducción : S. Bautista

Septiembre 2024  
v1.2-es  
https://zes.sx/riichi

